



Regeln der Vorgabekonzurrenz:

In der Vorgabeklasse richtet sich die **Punktevorgabe pro Satz** für die Spielerin/ den Spieler mit niedrigerem QTTR nach folgender Einteilung:

QTTR-Differenz 0 bis 30 Punkte	=	keine Vorgabe
QTTR-Differenz 31 bis 70 Punkte	=	1 Punkt Vorgabe
QTTR-Differenz 71 bis 120 Punkte	=	2 Punkte Vorgabe
QTTR-Differenz 121 bis 180 Punkte	=	3 Punkte Vorgabe
QTTR-Differenz 181 bis 250 Punkte	=	4 Punkte Vorgabe
QTTR-Differenz 251 und mehr Punkte	=	5 Punkte Vorgabe

Die Vorgabe wird automatisch berechnet und ist auf jedem Schiedsrichterzettel bereits eingetragen!

Regeln beim Clickball:

1.) Einheitliche Schläger:

Alle Spieler verwenden die gestellten, offiziellen Schläger, die auf beiden Seiten mit einer dünnen Schicht aus blauem Sandpapier beklebt sind.

2.) Seitenwechsel:

Die Schläger verbleiben immer auf der jeweiligen Tischhälfte. Somit benutzt jeder Spieler nach Seitenwechsel den Schläger, mit dem sein Gegner zuvor gespielt hat.

3.) Zählweise:

Zwei Gewinnsätze bis zum 15. Punkt. Ein Satz ist beendet, sobald 15 Punkte erzielt sind (Sudden Death). Seitenwechsel im Entscheidungssatz, sobald ein Spieler 7 Punkte hat.

4.) Double-Point:

Jeder Spieler darf 1x pro Spiel (bei eigenem Aufschlag und spätestens vor dem eigenen 13. Punkt des Satzes) einen Double-Point anmelden: Gewinnt er den Ballwechsel, erhält er 2 Punkte, ansonsten der Gegner einen Punkt. Zählweise und Aufschlagwechsel bleiben davon unberührt, also immer zwei Aufschläge.

5.) Ballfarbe:

Orange.